



OFFERTA FORMATIVA  
2017/2018  
Digital Arts & Design

V-RAY



Programma delle lezioni  
Beginner



## V-ray

### 1 - Teoria:

- Nozioni sulla grafica digitale
- Nozioni su luci e ombre
- Comportamento dei materiali con i raggi di luce
- Teoria del rendering

### 2 - Laboratorio:

- Vray è sempre Vray
- Interfaccia
- Opzioni semplici

### 3 - Laboratorio:

- Texturing. Creare o scaricare?
- Tipologie di texture e loro funzionamento

### 4 - Laboratorio:

- Texture personalizzate

### 5 - Laboratorio:

- Materiali di base

### 6 - Laboratorio:

- Il posizionamento e il funzionamento delle luci semplici

### 7 - Laboratorio:

- Teoria sulla fotografia

### 8 e 9 - Laboratorio:

- Opzioni e rendering in anteprima e farm renders
- Opzioni di rendering in esecutivo

### 10 - Laboratorio:

- Effetti interni al software
- Color correction

### 11 - Composizione:

- Post Processing e color mapping
- Messa in tavola

### 12 - Esame:

- Analisi degli elaborati