



OFFERTA FORMATIVA  
2017/2018  
Digital Arts & Design

RHINOCEROS



RhinoCeros

Programma delle lezioni



## Rhinoceros V5

### 1 - Lezioni di Teoria:

- Le NURBS e le mesh
- Geometria Descrittiva base
- La costruzione di superfici e solidi da un punto di vista teorico
- Operazioni con i solidi dal punto di vista teorico

### 2 - Laboratorio:

- Interfaccia
- Navigazione
- Visualizzazioni
- Personalizzazione ambiente di lavoro
- Importazione ed esportazione

### 3 - Laboratorio:

- Avvio al disegno 2D
- Linee, polilinee e splines
- Operazioni principali per la modifica del disegno 2D

### 4 - Laboratorio:

- Da una dimensione a due dimensioni, dalla linea alla superficie
- Superfici principali
- Operazioni principali per la modifica delle superfici

### 5 - Laboratorio:

- Dalle superfici ai solidi
- Creazione dei solidi base
- Operazioni principali per la modifica dei solidi 3D
- Creazione dei solidi complessi
- Operazioni per la modifica, l'analisi e la resa dei solidi 3D

### 6 e 7 - Laboratorio:

- Creazione della struttura architettonica

### 8 - Laboratorio:

- Creazione degli oggetti di arredo semplici

### 9 e 10 - Laboratorio:

- Creazione degli oggetti di arredo complessi

### 11 - Composizione:

- Messa in tavola

### 12 - Esame:

- Analisi degli elaborati