



PiXELS
• d e s i g n

OFFERTA FORMATIVA
2017/2018
Digital Arts & Design

MAYA



Programam del corso
Beginner

Autodesk Maya

1 - Laboratorio:

- Introduzione a Maya Interfaccia

2 - Laboratorio:

- Creazione Oggetti

3 - Laboratorio:

- Modellazione Poligonale

4 - Laboratorio:

- Modellazione Nurbs

5 - Laboratorio:

- Sculpting

6 - Laboratorio:

- Uvs e unwrap

7 - Laboratorio:

- Animazione Base

8 - Laboratorio:

- Shader e Luci

9 - Laboratorio:

- Rendering

10 e 11 - Laboratorio:

- Analisi degli elaborati

12 - Esame:

- Presentazione lavori