



PiXELS
• d e s i g n

OFFERTA FORMATIVA
2017/2018
Digital Arts & Design

MAYA



Programam del corso
Advance

Autodesk Maya

1 - Laboratorio:

- Modellazione Low Poly

2 - Laboratorio:

- Importare modello in Zbrush

3 - Laboratorio:

- Utilizzo pennelli Zbrush

4 - Laboratorio:

- Dettagli High Poly

5 - Laboratorio:

- Materiali

6 - Laboratorio:

- Creazione Textures

7 - Laboratorio:

- Reimportare modello in Maya

8 - Laboratorio:

- Shader e Luci

9 - Laboratorio:

- Rendering

10 e 11 - Laboratorio:

- Analisi degli elaborati

12 - Esame:

- Presentazione lavori